

REGULAMENTO

O Sebrae/RJ e Parque Tecnológico da UFRJ abrem as inscrições para o Programa Startup Bio.

OBJETIVO

O Startup Bio objetiva estimular iniciativas empreendedoras e apoiar o desenvolvimento de ideias com potencial de crescimento e inovação. O foco do programa são projetos em bioeconomia com escopo de atuação na área de meio ambiente e nos setores de saúde, energia, cosméticos, moda, alimentos, agrícola e construção civil.

De acordo com o Ministério da Ciência, Tecnologia, Inovações e Comunicações (MCTIC), “a Bioeconomia surge como resultado de uma revolução de inovações fundamentadas nas ciências biológicas, que culminam no desenvolvimento de produtos, processos e serviços mais sustentáveis”¹.

PÚBLICO-ALVO

Estudantes de graduação, pesquisadores, potenciais empreendedores, microempreendedores individuais e empresários com projetos em fase de ideação (etapa da ideia, um momento de validação focado no aprendizado²).

NÚMERO DE VAGAS

O programa contemplará até 30 projetos.

CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

- **Eliminatório:** os projetos deverão abranger ideias/soluções em bioeconomia nos setores de saúde, energia, cosméticos, moda, alimentos, agrícola, construção civil e na área de meio ambiente.
- **Classificatórios:** os pontos dos critérios classificatórios serão somados e será atribuída uma nota final a cada projeto. Os projetos serão ranqueados em ordem decrescente, de acordo com a nota final, e serão chamados a participar do programa os 30 (trinta) primeiros, de acordo com a posição alcançada. Em caso de desistência antes do início do programa, serão chamados os demais projetos conforme a posição no ranking.

Critérios	Pontos	Avaliação
Diferenciação	0	Não há inovação no projeto proposto.
	3	O projeto propõe melhorias incrementais em produtos, serviços e processos existentes ou um novo processo que traz melhorias significativas.
	5	Inovação radical.
Relacionamento com a UFRJ	0	O projeto não está relacionado a qualquer área acadêmica da UFRJ.
	1	O projeto está relacionado com as linhas de pesquisa da UFRJ.
	2	O projeto está relacionado com as linhas de pesquisa da UFRJ e é proposto por alunos, professores ou funcionários da UFRJ ou por empresa com cooperação já estabelecida com esta Universidade.

¹ <https://www.mctic.gov.br/>

² <https://www.sebrae.com.br/>

Relevância para a sociedade	0	Projeto não está relacionado a um problema global.
	2	Projeto propõe solução para um problema global, por exemplo, a pandemia do Covid-19.

PARTICIPAÇÃO

O programa é gratuito e a participação nas atividades é obrigatória, sendo exigida a frequência mínima de 75% para o recebimento do certificado de conclusão.

METODOLOGIA

O Startup Bio baseia-se na metodologia Lean Startup³ (Eric Ries) e abordará conceitos como descoberta do problema, modelo de negócio, mínimo produto viável (MVP), validação, financiamento e preparação para pitches.

O programa será aplicado pelo Sebrae/RJ, consultores credenciados, profissionais com experiência de mercado e pela equipe do Parque Tecnológico da UFRJ. Todas as atividades do programa serão gratuitas e online.

BENEFÍCIOS

- Workshops
- Mentorias
- Pitch

ETAPAS E CRONOGRAMA

Etapa	Período
Inscrição e diagnóstico	27/04/2020 a 05/05/2020
Seleção dos projetos	06/05/2020 e 07/05/2020
Divulgação dos resultados	08/05/2020
Realização do Programa*	12/05/2020 a 10/06/2020

INSCRIÇÕES E INFORMAÇÕES

A inscrição deverá ser realizada pela internet até às 23h59min, do dia 05/05/2020*, através do preenchimento de um formulário digital. Após o recebimento da inscrição, a equipe do programa enviará para o e-mail cadastrado o “Diagnóstico de Projeto” com o prazo para preenchimento. O Diagnóstico deverá ser respondido e reenviado pelo candidato, no período estabelecido, como parte do processo de inscrição.

Para realizar a inscrição do projeto, acesse: encurtador.com.br/qJR36.

CONTATOS E DÚVIDAS

Para quaisquer esclarecimentos adicionais, entre em contato com a equipe do programa, através do e-mail: startupbio@parque.ufrj.br indicando no assunto “Startup Bio”.

³ RIES, Eric. *A startup enxuta*. Leya, 2012